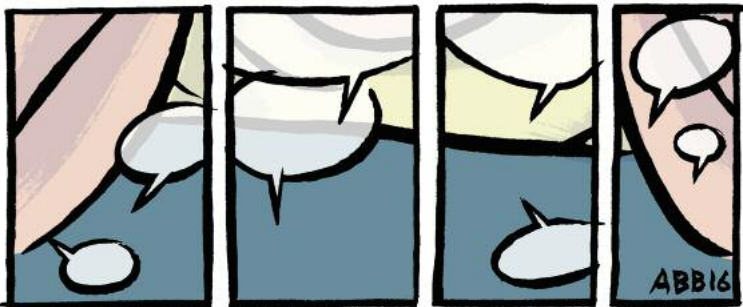
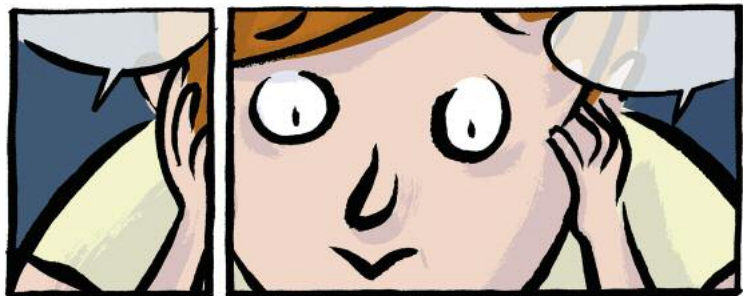


GRAPHIC NOVEL



literatur:lounge

Graphic Novel

Donnerstag, 29. September 2016,

19 Uhr, Jüdisches Museum Hohenems

Eintritt frei. Anmeldung erforderlich:

netzwerk@literatur-vorarlberg.at

Hamlet, Faust, Der Schimmelreiter – zahlreiche Klassiker der Weltliteratur sowie moderne literarische Texte haben bereits ihre Umsetzung zur Graphic Novel erfahren und begeistern ihre Fans. Gleichzeitig öffnet die verwobene Einheit von literarischem Wort und kunstvoller Grafik auch im Unterricht Zugänge zur Literatur und leistet, wie im Fall von Art Spiegelmans »Maus. Die Geschichte eines Überlebenden« wertvolle historische und gesellschafts-politische Erinnerungsarbeit.

Die literatur:lounge beleuchtet das Zusammenspiel von Text- und Bildebene als künstlerischen Prozess sowie den praktischen Einsatz der Graphic Novel im Unterricht verschiedener Schulstufen.

Alle Infos unter

www.literatur-vorarlberg-netzwerk.at

Christoph Abbrederis

Universität für angewandte Kunst Wien
Buch- und Medienillustrator

Sebastian Broskwa

Inhaber von Pictopia Comics in Wien
Psychologe und Buchhändler

Prof. Dr. Dieter Wrobel

Universität Würzburg, Lehrstuhl
für Didaktik der deutschen Sprache
und Literatur
*Mitherausgeber der Praxis Deutsch
Nr. 252.2015 »Graphic Novels«*

Eine Kooperation von

literatur:voralberg netzwerk

mit dem Jüdischen Museum Hohenems,
der Pädagogischen Hochschule Vorarlberg
und den Bibliotheken Vorarlberg.

Mit freundlicher Unterstützung
der Impulse Privatstiftung

literatur netzwerk
: voralberg